

FILTR ROLLEI F:X PRO MEDIUM GND32 100MM



Cena celkem:

2 900 Kč

(bez DPH: 2 397 Kč)

Běžná cena:

3 190 Kč

Ušetříte:

290 Kč

Kód zboží:

FOTR7413

Part No.:

26411

Záruka:

24 měs.

Stav:

Nové zboží

Popis

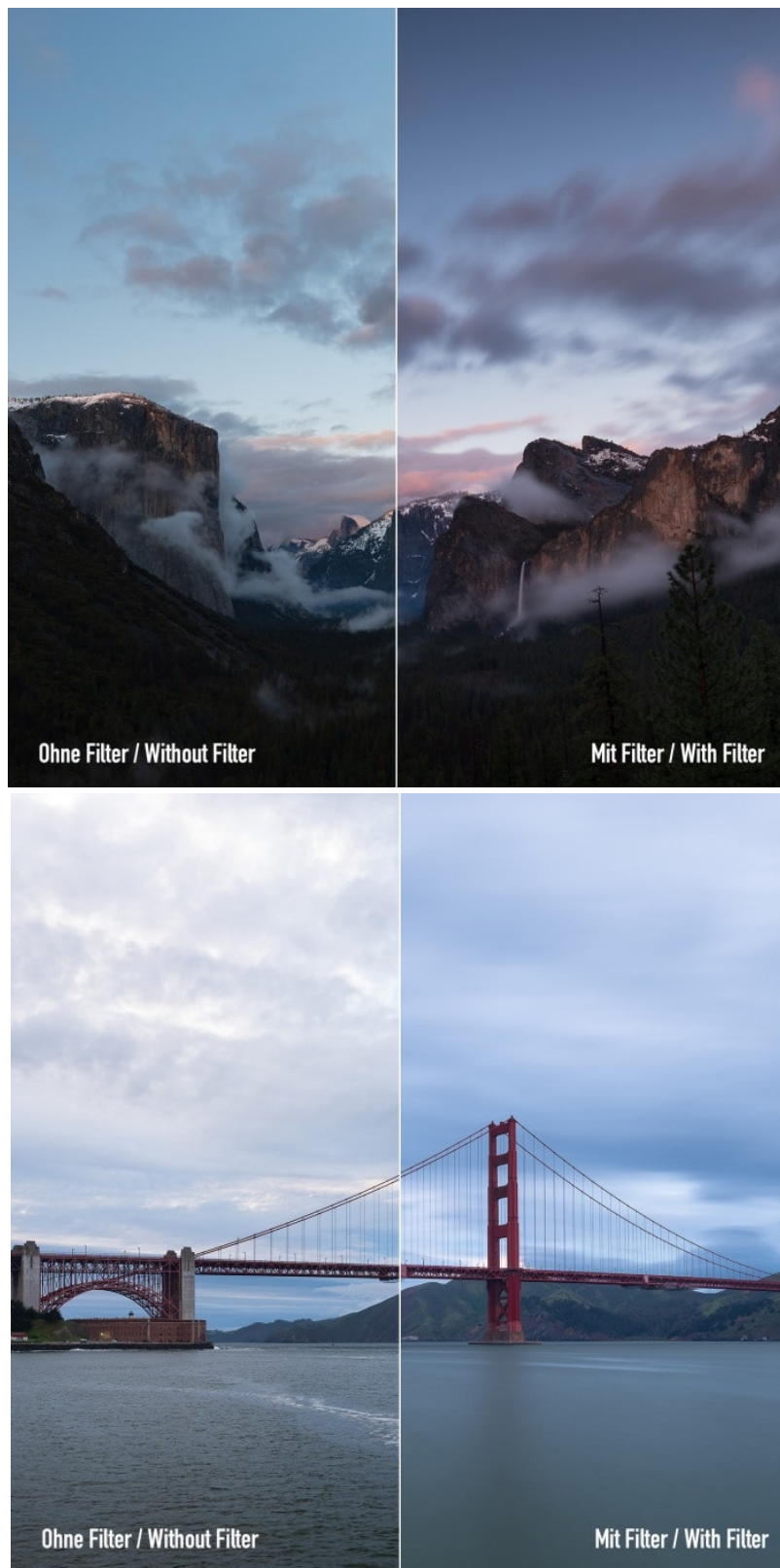
Filtr Rollei F:X Pro Medium GND - hrátky s jasnem na profi úrovni

Přechodový filtr Rollei F:X Pro Medium GND s odstupňovanou průhledností, který slouží k **vyrovnávání rozdílů jasu** na snímku. **Verze „Medium“** označuje střední intenzitu tónování od jednoho konce ke středu. Uplatní se **při fotografování kombinovaných scén:**

- Budovy, architektonické stavby, domy u vody
- Přírodní scénérie – hory s lesem, les s oblohou, slunce na obloze s krajinou
- Záběry, kde má každý objekt rozdílnou intenzitu jasu



GND filtry Rollei jsou vhodné také tam, kde se podmínky jasu mění, dochází tak k rozdílné expozici a obraz je třeba sjednotit. V rámci fotografií ve městě může dojít k rozdílnosti při zachytávání pestrých motivů a prvků či bohatě zdobených fasád, které rovněž mohou mít různou úroveň jasu. **Obdélníkový filtr Rollei F:X Pro Medium GND** se vyznačuje vrstvou **Luminance Coating**, která podporuje ostrost snímků a de facto zcela eliminuje nechtě odrazy světla a odlesky. Sklo **Gorilla Glass** je zárukou vysoké kvality a dlouhé životnosti. Zvýšená **odolnost** zajišťuje ochranu proti poškrábání a snadno se čistí od případných nečistot.



Rollei F:X Pro Medium GND32 100 mm

Profesionální filtr s **vysokou barevnou přesností**. **GND** je zkratka pro **šedý přechodový filtr**, který se používá k **vyrovnání rozdílu jasu** obrazu. Obecně platí, že se filtr používá tam, kde se prudce mění kontrast scény. Například **na přechodu horizontu krajiny a oblohy**. Filtr **nemá rovnoměrné rozložení šedé**, ale platí, že od středu **nahoru** vede **tmavě šedá** a od středu **dolů světle šedá až průhledná**.



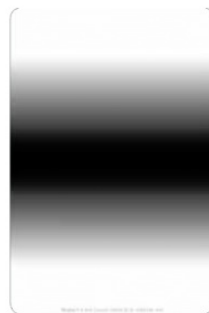
SOFT GND



MEDIUM GND



HARD GND



CENTRE GND



REVERSE GND

ZÁKLADNÍ SPECIFIKACE

Velikost filtru: 100 mm

Optická hustota: 1,5

Počet kroků EV: 5

Materiál: Gorilla Glass